
BOAH YVES MARTIAL AMON

engineerboah@gmail.com / +225 07 57 86 97 30

Ingénieur Développeur SIG , Concepteur d'Application Web & Mobile

Nationalité : Ivoirienne



Formation initiale

2020 : Ingénieur en Informatique option Génie Logiciel

Principales compétences : Développement d'application web & mobile

Compétences Fonctionnelles : Energie, Finance, Cartographie

Compétences techniques

- Langages & Frameworks : Html, JavaScript, Css, Bootstrap, React JS, React-Native, Php, Laravel, Typescript, Next js
- SGBD : MYSQL, SQL SERVER
- Outils de Versionning : Git, Gitlab, Github
- Connaissance de base : AWS, C#, Xamarin , Microsoft Dynamics CRM
- Outils de gestions de projets : Asana, Agiles(Scrum), Trello

Expériences professionnelles

GS2E

Groupement des Services Eau et Électricité (Groupe Eranove)

Depuis Mars 2021 – Aujourd'hui

Fonction **Ingénieur Développement Logiciel**

Projet 1 Mise en place des applications de mobile de relève d'index pour le suivi de Consommation d'eau et D'électricité des clients.

Environnement : Visual Studio 2019, Xamarin, C#

Méthode : Scrum

Projet 2 Mise en place d'une application de mobile de recouvrement pour le suivi de Consommation d'eau et D'électricité des clients.

Environnement : Visual Studio Code, Android Studio, React-native

Méthode : Scrum

Projet 3 Application de gestion des factures Eau et Electricité : SAPHIR V3

Environnement : SQL SERVER, Microsoft Dynamics CRM

Méthode : Scrum

PayQin

PayQin SARL

De Fév. 2020 – Fév. 2021

Fonction Développeur d'application Web & Mobile

Projet 1 Mise en place d'un système en ligne de livraison de colis

Environnement : Visual Studio Code, Android Studio, React-native

Méthode : Traditionnel

Projet 2 Agrégateur de paiement en ligne

Environnement : Visual Studio Code, html, css, bootstrap, php

Méthode : Scrum

Projet 3 Application de Paiement en ligne (PayQin)

Environnement : Visual Studio Code, Android Studio, React-native

Méthode : Scrum

EBURTIS

EBURTIS SARL

De Sept 2018 – Juil. 2019

Fonction Stagiaire Développeur d'application Web

Projet Mise en place d'une application de gestion de caisse pour le compte de la LONACI

Environnement : Visual Studio Code, html, css, bootstrap, php, React Js

Méthode : Traditionnel

IMAGINE STUDIO

IMAGINE STUDIO SARL

De Nov. 2017– Jan. 2018

Fonction **Stagiaire Développeur d'application Web**

Projet Mise en place d'un site internet d'orientation des nouveaux bacheliers

Environnement : Visual Studio Code, html, css, bootstrap, php, Laravel

Méthode : Traditionnel

PORTFOLIO

Medium : <https://medium.com/@yvesboah>

Site Internet : <https://yvesboah.netlify.app/>

Linkedin : <https://ci.linkedin.com/in/yves-martial-boah>

PROJETS PERSONNELS

Référence :

- <https://mobili.ci/> - **Site de dépannage automobile**
Environnement : Visual Studio Code, html, css, bootstrap, php, Laravel
Méthode : Traditionnel
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobiliservice> - **Application mobile**
Environnement : Visual Studio Code, Android Studio, React-native
Méthode : Traditionnel
- <https://mobilishop.ci/> - **Site de vente de pièce automobile**
Environnement : React Js, Next Js, JavaScript, Visual Studio Code, Typescript
Méthode : Traditionnel
- <https://pari-t.ci/> - **Site de tontine en ligne**
Environnement : Visual Studio Code, html, css, bootstrap, php, Laravel
Méthode : Traditionnel